

Programme Pédagogique pour Sketchup

Présentation synthétique

Cette formation vise à fournir une maîtrise complète de Sketchup, un logiciel de modélisation 3D. Elle couvre tout, depuis les bases jusqu'aux techniques avancées, y compris la modélisation de terrain et l'application de textures. Préparation à la certification RS5191 dont la date d'enregistrement de la certification est au 29/05/2020.

Prérequis

Aucun prérequis pour cette formation.

Durée et horaires de la formation

- 20 heures au total, réparties sur une durée appropriée (ex: 4 jours de 5 heures).
- Horaire : 9h-14h.

Modalités et délai d'accès

45 jours maximum au moment de l'analyse des besoins, en présentiel.

Objectifs pédagogiques globaux

- Comprendre l'interface et les fonctionnalités de base de Sketchup.
- Maîtriser les outils de modélisation et de texturation.
- Apprendre les techniques avancées de modélisation 3D.
- Créer des modèles détaillés pour diverses applications.
- Utiliser une application de conception tridimensionnelle pour créer et enregistrer de nouveaux dessins, importer et exporter des dessins.
- Utiliser des calques et des cotations.
- Créer des objets et des éléments, utiliser des outils de sélection et manipuler des objets et des éléments.
- Utiliser les commandes d'interrogation, par exemple pour mesurer les distances, les angles.
- Définir et modifier les propriétés, créer et modifier du texte et des dimensions.
- Utiliser des matières et des textures.
- Préparer les sorties pour l'impression ou le traçage.

Méthodes et moyens pédagogiques

- Cours théoriques et pratiques.
- Ateliers interactifs et exercices pratiques.
- Utilisation de supports multimédias pour l'apprentissage

Les moyens pédagogiques utilisés pour cette formation sont les suivants :

- Les méthodes pédagogiques affirmatives seront majoritairement appuyées par la technique pédagogique de l'exposé : chaque stagiaire aura une feuille avec les définitions des termes.

- Les méthodes pédagogiques interrogatives seront appuyées par des petits exercices, puis par de brèves discussions et/ou conseils mutuels (en guise de corrections) entre stagiaires.

Ressources pédagogiques

- Manuels de formation Sketchup.
- Exercices pratiques et études de cas.
- Accès à des ressources en ligne pour complément d'information.

Moyens techniques

- Salle de classe équipée d'ordinateurs avec Sketchup.
- Vidéoprojecteur et matériel de présentation.

Le référent des formateurs

Fodé est diplômée d'un BTS en informatique. Il dirige une société de marketing digital. Il a depuis plus de 10 ans expérimenté de nombreux outils et méthodes dans le numérique afin d'en faciliter l'utilisation à tous.

Dispositifs d'évaluation pendant la formation

- Pendant la formation : Quizz, exercices pratiques, simulations.
- Évaluation finale : Examen pratique et théorique pour valider les compétences acquises.

Dispositifs d'évaluation après la formation

Nous apprécions l'assimilation de la formation à travers un QCM final ainsi que différents jeux de rôles.

Itinéraire pédagogique

Jour 1 : Bases de Sketchup

- 9h00-10h30 : Introduction à Sketchup, navigation et outils de base.
- 10h45-12h15 : Création de formes simples et modélisation de base.
- 13h00-14h30 : Techniques de sélection et modification d'objets.

Jour 2 : Modélisation Avancée

- 9h00-10h30 : Techniques avancées de modélisation et de construction.
- 10h45-12h15 : Utilisation des groupes et composants.
- 13h00-14h30 : Atelier pratique sur la modélisation avancée.

Jour 3 : Textures et Matériaux

- 9h00-10h30 : Application de textures et création de matériaux.
- 10h45-12h15 : Techniques d'éclairage et de rendu.
- 13h00-14h30 : Exercices pratiques sur les textures et matériaux.

Jour 4 : Projets Complets et Techniques Spéciales

- 9h00-10h30 : Modélisation de terrain et intégration dans des projets.
- 10h45-12h15 : Techniques spéciales et plug-ins utiles.
- 13h00-14h30 : Développement et présentation d'un projet final.

Évaluation Finale

- 14h30-15h00 : Évaluation pratique pour valider les compétences acquises.

Conclusion

- Récapitulatif des points clés
- Feedback et discussion ouverte

Ce programme offre une formation complète sur Sketchup, adaptée pour les professionnels et les amateurs souhaitant améliorer leurs compétences en modélisation 3D et en visualisation architecturale.

Prix

3000€

Personne en situation de handicap

Ouvert aux personnes en situation de handicap. Nous prévenir à l'avance pour adapter la prestation si besoin.

Contact

Responsable pédagogique : 06 52 18 54 88 – contact@volcanup.fr